

FEUILLE DE PERSONNAGE

MAÎTRISE
 Inexpérimenté +0
 Qualifié 2+Niveau
 Expert 4+Niveau
 Maître 6+Niveau
 Légendaire 8+Niv.

Action unique
 Activité à deux actions
 Activité à trois actions
 Action gratuite
 Réaction

NOM DU PERSONNAGE

NOM DU JOUEUR

POINTS D'EXPÉRIENCE (PX)

ASCENDANCE ET HISTORIQUE

HISTORIQUE

CLASSE

TAILLE **ALIGNEMENT** **TRAITS**

DIVINITÉ

NIVEAU

POINTS D'HÉROÏSME

VALEURS DE CARACTÉRISTIQUE

MODIFICATEUR DE FOR	VALEUR DE FORCE
MODIFICATEUR DE DEX	VALEUR DE DEXTÉRITÉ
MODIFICATEUR DE CON	VALEUR DE CONSTITUTION
MODIFICATEUR DE INT	VALEUR DE INTELLIGENCE
MODIFICATEUR DE SAG	VALEUR DE SAGESSE
MODIFICATEUR DE CHA	VALEUR DE CHARISME

DD DE CLASSE

DD DE BASE = 10

ESS. MAÎTRI. Q E M L OBJET

CLASSE D'ARMURE

CA = 10

DD DE BASE DEX MAX MAÎTRI. Q E M L OBJET

SANS ARMURE LÉGÈRE INTERMÉDIAIRE LOURDE

Q E M L Q E M L Q E M L Q E M L

Bouclier + SOLIDITÉ PV MAX SR PV ACTUELS

JETS DE SAUVEGARDE

VIGUEUR	RÉFLEXES	VOLONTÉ
CON MAÎTRI.	DEX MAÎTRI.	SAG MAÎTRI.
OBJET Q E M L	OBJET Q E M L	OBJET Q E M L

NOTES

POINTS DE VIE

ACTUELS TEMPORAIRES

BLESSÉ MOURANT

RÉSISTANCES ET IMMUNITÉS

ÉTATS

PERCEPTION

SAG MAÎTRI. Q E M L OBJET

SENS

VITESSE **MÈTRES** TYPES DE DÉPLACEMENT & NOTES

FRAPPES AU CORPS À CORPS

ARME = FOR MAÎTRI. Q E M L OBJET

DÉGÂTS DÉ FOR C P T SPEC M AUTRES TRAITS

ARME = FOR MAÎTRI. Q E M L OBJET

DÉGÂTS DÉ FOR C P T SPEC M AUTRES TRAITS

ARME = FOR MAÎTRI. Q E M L OBJET

DÉGÂTS DÉ FOR C P T SPEC M AUTRES TRAITS

FRAPPES À DISTANCE

ARME = DEX MAÎTRI. Q E M L OBJET

DÉGÂTS DÉ SPECIAL C P T SPEC M AUTRES TRAITS

ARME = DEX MAÎTRI. Q E M L OBJET

DÉGÂTS DÉ SPECIAL C P T SPEC M AUTRES TRAITS

ARME = DEX MAÎTRI. Q E M L OBJET

DÉGÂTS DÉ SPECIAL C P T SPEC M AUTRES TRAITS

MAÎTRISES D'ARME

SIMPLES DE GUERRE AUTRES AUTRES

Q E M L Q E M L Q E M L Q E M L

COMPÉTENCES

ACROBATIES	DEX	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	ARMURE
ARCANES	INT	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
ARTISANAT	INT	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
ATHLÉTISME	FOR	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	ARMURE
CONN.	INT	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
CONN.	INT	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
DIPLOMATIE	CHA	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
DISCRÉTION	DEX	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	ARMURE
DUPERIE	CHA	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
INTIMIDATION	CHA	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
MÉDECINE	SAG	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
NATURE	SAG	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
OCCULTISME	INT	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
RELIGION	SAG	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
REPRÉSENTATION	CHA	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
SOCIÉTÉ	INT	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
SURVIE	SAG	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	
VOL	DEX	MAÎTRISE	Q E M L	OBJET	ARMURE

LANGUES

POUVOIRS ET DONS ANCESTRAUX

SPÉCIAL 1^{ER}

HÉRITAGE 1^{ER}

DON 1^{ER}

DON 5^E

DON 9^E

DON 13^E

DON 17^E

DONS DE COMPÉTENCES

HISTORIQUE

2^E

4^E

6^E

8^E

10^E

12^E

14^E

16^E

18^E

20^E

DONS GÉNÉRAUX

3^E

7^E

11^E

15^E

19^E

CAPACITÉS ET DONS DE CLASSE

CAPACITÉ 1^{ER}

CAPACITÉ 1^{ER}

DON 1^{ER}

DON 2^E

CAPACITÉ 3^E

DON 4^E

CAPACITÉ 5^E

DON 6^E

CAPACITÉ 7^E

DON 8^E

CAPACITÉ 9^E

DON 10^E

CAPACITÉ 11^E

DON 12^E

CAPACITÉ 13^E

DON 14^E

CAPACITÉ 15^E

DON 16^E

CAPACITÉ 17^E

DON 18^E

CAPACITÉ 19^E

DON 20^E

DONS BONUS

INVENTAIRE

OBJETS PORTÉS

INVESTI
(MAX 10)

ENC.

OBJETS PRÉPARÉS

ENC.

AUTRES OBJETS

ENC.



ENC.

SURCHARGÉ

BASE

FOR

= 5

MAXIMUM

BASE

FOR

= 10



PC



PA



PO



PP

CROQUIS DU PERSONNAGE

ETHNIE	NATIONALITÉ	LIEU DE NAISSANCE	ÂGE	SEXE ET PRONOMS	TAILLE	POIDS
APPARENCE						
PERSONNALITÉ						
ATTITUDE						
CROYANCES						
AFFECTIONS				AVERSIONS		
EXPRESSIONS PRÉFÉRÉES						

NOTES DE CAMPAGNE

NOTES	ALLIÉS
	ENNEMIS
	ORGANISATIONS

ACTIONS ET ACTIVITÉS

NOM	ACTIONS	TRAITS	PAGE	NOM	ACTIONS	TRAITS	PAGE
DESCRIPTION				DESCRIPTION			
NOM	ACTIONS	TRAITS	PAGE	NOM	ACTIONS	TRAITS	PAGE
DESCRIPTION				DESCRIPTION			
NOM	ACTIONS	TRAITS	PAGE	NOM	ACTIONS	TRAITS	PAGE
DESCRIPTION				DESCRIPTION			

FREE ACTIONS AND REACTIONS

NOM	ACTION GRAT.	TRAITS	PAGE	NOM	ACTION GRAT.	TRAITS	PAGE
DÉCLENCEUR				DÉCLENCEUR			
DESCRIPTION				DESCRIPTION			
NOM	ACTION GRAT.	TRAITS	PAGE	NOM	ACTION GRAT.	TRAITS	PAGE
DÉCLENCEUR				DÉCLENCEUR			
DESCRIPTION				DESCRIPTION			

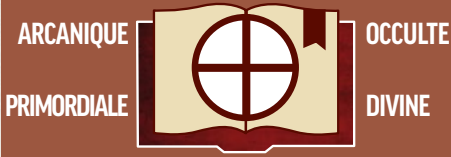
JET D'ATTAQUE DE SORT

<input type="text"/>	=	ESS.	MAÎTRI.	Q	E	M	L
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DD DES SORTS

<input type="text"/>	DD DE BASE	ESS.	MAÎTRI.	Q	E	M	L
= 10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TRADITIONS MAGIQUES



PRÉPARÉ SPONTANÉ

TOURS DE MAGIE

<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>

SORTS INNÉS

<input type="text"/>	FREQ	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	FREQ	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>

SORTS FOCALISÉS

<input type="text"/>	ACTUELS	<input type="text"/>	MAXIMUM	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EMPLACEMENTS DE SORT QUOTIDIENS

TOUR DE MAGIE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NIVEAU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SORTS SPONTANÉS RESTANTS

SORTS

<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>
<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>	PRÉP	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>	ACTIONS	<input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>	M S V	<input type="text"/>